

Положение о проведении соревнований по футболу среди любительских футбольных команд в рамках ЛФЛ «Юг» на сезон 2026 года

Статья 1. Цели соревнований

1.01 Соревнования в Любительской футбольной лиге «Юг» (далее – лига) проводятся с целью:

- а) массового привлечения молодёжи по месту жительства к систематическим занятиям физкультурой и спортом;
- б) оздоровления подрастающего поколения, профилактики правонарушений;
- в) популяризации и развития футбола;
- г) определения лучших любительских футбольных команд.

Статья 2. Руководство соревнованиями

2.01 Общее руководство лигой осуществляет Руководитель лиги.

2.02 Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление обеспечивают Руководитель лиги, его помощники (заместители), Главный судья и Контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК).

Статья 3. Участники соревнований

3.01 Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные клубы, являющиеся членами (участниками) ЛФЛ, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения ЛФЛ, своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определённые Положением о проведении соревнований.

3.02 В первенстве лиги (далее – чемпионат) принимают участие 86 команд, разделённых на 5 дивизионов по следующему принципу:

Высший дивизион – 14 команд.

Первый дивизион – 18 команд.

Второй дивизион – 28 команды (2 группы по 14 команд).

Третий дивизион – 14 команд.

3.03 Состав участников чемпионата с разделением по дивизионам утверждается Руководителем лиги не менее чем за неделю до начала чемпионата.

3.04 Решение об исключении команды из чемпионата принимается КДК либо КДК (Центральным советом) ЛФЛ Москвы на основании настоящего Положения, Дисциплинарного кодекса ЛФЛ и прочих нормативных документов.

3.05 Решение о включении команды в текущий чемпионат принимается Руководителем лиги.

Статья 4. Спортивные условия проведения чемпионата и участия команд в чемпионате

4.01 Соревнования в чемпионате проводятся в два круга по системе «каждый с каждым».

4.02

Клуб высшего дивизиона, занявший 12-е место, получает возможность сыграть в переходном матче за право выступать в сезоне 2027 года в высшем дивизионе.

Клубы высшего дивизиона, занявшие 13-е и 14-е места, выбывают в первый дивизион.

Клубы первого дивизиона, занявшие 1-е и 2-е места, получают право выступать в сезоне 2027 года в высшем дивизионе.

Клуб первого дивизиона, занявший 3-е место, получает возможность сыграть в переходном матче за право выступать в сезоне 2027 года в высшем дивизионе.

Клубы первого дивизиона, занявшие места с 14-го по 18-е, выбывают во второй дивизион. Распределение команд по группам второго дивизиона осуществляется Руководителем лиги.

Клубы первого дивизиона, занявшие 12-е и 13-е места, получают возможность сыграть в переходном турнире за право выступать в сезоне 2027 года в первом дивизионе.

Клубы второго дивизиона, занявшие 1-е и 2-е места в своих группах, получают право выступать в сезоне 2027 года в первом дивизионе.

Клубы второго дивизиона, занявшие 3-и и 4-е места в своих группах, получают возможность сыграть в переходном турнире за право выступать в сезоне 2027 года в первом дивизионе.

Право выступать в сезоне 2027 в первом дивизионе получает победитель кубка «Восход».

Клубы третьего дивизиона, занявшие места с 1-го и 4-ое, получают право выступать в сезоне 2027 года во втором дивизионе.

4.03 В случае отказа от участия в соревнованиях (исключение из числа участников) клуба (клубов), право участвовать в следующем сезоне в чемпионате приобретает клуб (клубы), имеющий (имеющие) лучшие спортивные показатели по итогам спортивного сезона (занятое место в итоговой турнирной таблице). Если команд-претендентов больше одной, допускается проведение стыкового матча (матчей) между ними.

Статья 5. Условия участия команд в матчах чемпионата

5.01 Перед началом сезона команда обязана подать заявку на сезон. Требования к заявке изложены в Положении о заявках ЛФЛ «Юг» (Приложение № 1 к настоящему Положению).

5.02 Команда обязана иметь форму (минимум 7 одинаковых футболок). Для команд высшего дивизиона – 2 комплекта формы разных цветов с номерами (см. п. 7.04а).

5.03 Команда обязана выплатить членский взнос за участие в чемпионате, в размере, определённым Лигой и доведённым до сведения команд не позднее, чем за месяц до начала чемпионата.

Статья 6. Порядок внесения командами необходимых изменений в заявку

6.01 Порядок внесения командами необходимых изменений в заявку регламентируется Положением о заявках ЛФЛ «Юг» (Приложение № 1 к настоящему Положению).

Статья 7. Основные требования к экипировке футболистов

7.01 Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям "Правил игры в футбол 8*8". Футболисты не должны использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого футболиста. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует "Правилам игры в футбол 8*8", к матчу не допускаются.

7.02 Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет команда-хозяин поля (по календарю). Команда-хозяин должна играть в форме, внесённой в заявку как основная. Для команд высшего дивизиона – команда-гость должна одеть форму, отличающуюся по цвету от формы, заявленной командой-хозяином как основная. В случае, если команда-хозяин вышла на игру в форме, не заявленной основной, что привело к совпадению цветов формы с командой-гостем, к команде-хозяину могут быть применены санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Аналогично, санкции могут быть применены к команде-гостю, явившейся на игру в форме, совпадающей с основной формой команды-хозяина.

7.03 В случае совпадения цветов формы у команд команда-гость (по календарю) должна одеть запасную форму (для команд высшего дивизиона) либо манишки поверх своей основной игровой формы (для команд первого, второго, третьего и четвёртого дивизионов).

7.04 К форме игроков предъявляются следующие требования:

а) для команд высшего дивизиона – каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь полную футбольную экипировку (футболка, шорты, гетры) единого фасона и цвета с номером на спине, нанесённым типографским способом. Обмен футболками между игроками по ходу матча запрещён. Допускаются следующие изменения в экипировке: вместо футболок – кофта с номером (номер может быть нанесен спереди и должен быть не менее 8 см в высоту), вместо шорт – бриджи или штаны. Гетры являются обязательным элементом экипировки. Они должны быть подняты, кроме случая, когда команда играет в одинаковых штанах (либо у всех игроков гетры подняты, либо убраны под штаны). Вратарю разрешается играть в футболке, кофте либо спортивной куртке без номера;

б) для команд первого и вторых дивизионов – каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером. Обмен футболками между игроками по ходу матча запрещён;

в) для команд третьего дивизиона – каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку. Обмен футболками между игроками по ходу матча разрешен.

В случае нарушения командами данных требований к ним применяются меры наказания согласно Дисциплинарного кодекса.

Статья 8. Стадионы

8.01 Матчи чемпионата проводятся на стадионах, выбранных Лигой для проведения чемпионата. Адреса стадионов сообщаются Руководителем лиги командам не позднее, чем за неделю до начала чемпионата.

8.02 Команды обязаны соблюдать Правила пользования стадионом (Приложение № 2 к настоящему Положению) и несут ответственность за их нарушение.

Статья 9. Порядок проведения матчей чемпионата

9.01 Игры чемпионата проводятся в сроки, отведённые календарём соревнований для их проведения.

9.02 Игры чемпионата проходят в выходные либо праздничные дни, официально объявленные нерабочими. Команды имеют право договориться о проведении матча в рабочий (не выходной) день при согласовании данного вопроса с Руководителем лиги.

9.03 Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований (решает судья).

9.04 Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей в высшем дивизионе. Разметка должна быть нанесена линиями. Использование разметочных фишек допускается только при снегопаде для дополнительного отображения границ штрафной площади и углов поля. Для матчей первого, второго, третьего и четвёртого дивизионов разметка является рекомендованным требованием проведения матча.

9.05 Хозяин матча (по календарю) обязан предоставить игровой мяч. В случае наличия мяча у гостей игровой мяч выбирает судья матча (приоритет – у хозяев).

9.06 Для проведения матча в зимнее время (на снегу) хозяин матча (по календарю) должен предоставить мяч не белого цвета.

9.07 Судья вправе попросить повесить на ворота сетку. Команды должны выполнить его просьбу. Соответственно, последняя пара команд игрового дня должна выполнить просьбу судьи снять сетку и убрать её в место хранения на стадионе (при его наличии).

9.08 После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча и сообщает его Руководителю лиги.

9.09 Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение согласно Положения и выносится наказание согласно Дисциплинарного кодекса.

9.10 Все замечания по поводу результата матча рассматриваются согласно ст. 12 настоящего Положения.

9.11 До начала матча команды обязаны провести оплату за игру, включая судейство и аренду поля.

9.12 В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе одной из команд на поле осталось менее 6 игроков (травмы, удаления), итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагается штраф и санкции, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – в протокол заносится счёт на момент окончания игры, а на виновную команду налагается штраф, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

9.13 В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, делающих невозможным дальнейшее проведение матча; либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду

налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

9.14 В случае, если на результат матча был подан протест по причине, указанной в п 7.01а Дисциплинарного кодекса, который был удовлетворён КДК, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

9.15 Ответственность за соблюдение правил допуска футболистов к матчу несут представитель команды, заполняющий и подписывающий протокол матча, и врач команды.

9.16 Календарь матчей считается утвержденным после публикации информации в группе ВКонтакте и Телеграмм-канале Южной лиги ЛФЛ.

Статья 10. Порядок переноса игр и внесения изменений в календарь соревнований

10.01 Команда может обратиться к Руководителю (секретарю) лиги с просьбой об изменении календаря чемпионата в одном или нескольких турах с указанием причины. Такая просьба будет удовлетворена Руководителем, если причина будет признана уважительной и при условии, что с этой просьбой команда обратилась к Руководителю до подписания календаря. При этом дата и время проведения перенесённых игр определяется так же, как в п. 10.03. настоящего Положения.

10.02 Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением Руководителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные" или "интересы Лиги" (в т.ч. выступление команд на общероссийских соревнованиях).

10.03 Команда имеет право обратиться к соперникам с просьбой перенести встречу, а их соперники должны согласиться при условии, что просьба поступила до утверждения календаря. Обращение о переносе встречи допускается оставлять в чате капитанов, либо по средством бота для формирования календаря. О переносе матча должно быть сообщено Руководителю лиги и получено его разрешение на перенос в те же сроки. Руководитель лиги имеет право не разрешить перенос. В дальнейшем первая команда будет именоваться инициатором, а вторая - соперником, и для них действуют следующие правила:

а) дату и время перенесенного матча определяет соперник по согласованию с Руководителем лиги не позднее 12 часов после утверждения календаря (в случае, указанном в п. 10.06в – не позднее 14 часов);

б) команда-соперник не может проводить 2 матча за один игровой день без своего согласия.

10.04 Команда имеет право обратиться к соперникам с просьбой перенести встречу после истечения срока, указанного в п. 10.03. Их соперники могут, но не обязаны соглашаться с данной просьбой. В случае согласия соперника о переносе матча должно быть сообщено Руководителю лиги и получено его разрешение на перенос. Руководитель лиги имеет право не разрешить перенос. В случае получения разрешения Руководителя к командам применяется порядок действий, аналогичный п. 10.03

10.05 В течение чемпионата действуют следующие правила переноса матчей:

а) команда не имеет права на перенос при наличии несыгранного переноса, инициатором которого она выступала (за исключением переносов в «интересах Лиги» (п. 10.02));

б) все перенесённые матчи 1-го круга должны быть доиграны не позднее старта 2-го круга, либо окончания «летней паузы», а все перенесённые матчи 2-го круга должны быть доиграны не позднее последнего тура чемпионата. В случае, если команды за 2 недели до старта 2-го круга, либо окончания «летней паузы» (за тур до окончания чемпионата) не согласовали время и дату переноса, Руководитель лиги имеет право назначить дату и время самостоятельно;

в) матчи последнего тура чемпионата переносить запрещено. При этом матчи последних туров при обоюдном согласии команд и разрешении Руководителя лиги могут быть сыграны ранее;

г) однажды перенесённый матч повторно переносить запрещено (в том числе и командой-соперником);

д) команда не имеет право на перенос матча при наличии у нее непогашенных задолженностей перед Лигой;

е) в случае отсутствия в календаре резервных дней для доигровок, все переносы осуществляются только при обоюдном согласии команд;

ж) в случае, если пожелание команды, играющей домашний матч, при составлении календаря было учтено, инициатор переноса обязан компенсировать Лиге стоимость аренды поля, судейские расходы и расходы на медиа. Пожелание команды считается учтенным, если время начала матча находится в запрашиваемом игровом интервале (для высшего дивизиона – 3 часа, для первого дивизиона – 4 часа, для вторых и третьего дивизионов – 5 часов);

з) на команду могут быть наложены дополнительные расходы на организацию матча в случае переноса матча после утверждения календаря (аренда поля, оплата судейства, врача, медиагруппы).

10.06 В течении 12 часов после утверждения календаря команда, играющая домашний матч по календарю, по согласованию Руководителем лиги имеет право изменить дату и время начала матча в рамках игровой недели при наличии свободных временных интервалов по следующим правилам:

а) дата и время должны быть свободны от назначенных матчей третьих команд;

б) команда-соперник не может проводить 2 матча за один игровой день без своего согласия;

в) команде-сопернику дается дополнительно 2 часа на перенос матча без согласия команды, инициировавшей замену дату или времени начала матча;

г) на команду могут быть наложены дополнительные расходы на организацию матча (аренда поля, оплата судейства, врача, медиагруппы).

Статья 11. Судейство матчей чемпионата

11.01 Главный судья лиги назначает судей на каждый матч. Сделано это должно быть не позднее, чем за сутки до начала игры. Любая из команд имеет право узнать у Главного судьи лиги о назначенном на их игру судьё в те же сроки. Претензии по кандидатуре судьи матча после начала игры не принимаются.

11.02 Судья считается назначенным на матч, если он назначен на этот матч Главным судьёй лиги.

11.03 Руководитель лиги имеет право отстранить судью от обслуживания матчей лиги (в одном или нескольких дивизионах) на определённый период, о чём должно быть сообщено Главному судье лиги с указанием причины и не позднее, чем за неделю до тура.

11.04 Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.

11.05 Судья матча обязан:

а) действовать в строгом соответствии с настоящим Положением, «Правилами игры в футбол 8*8» и Дисциплинарным кодексом ЛФЛ, а также другими нормативными документами ЛФЛ и рекомендациями её руководителей;

б) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, спортивную форму и спортивную обувь;

в) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения игры, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам и Главному судье лиги с указанием причины;

г) следить, чтобы игра начиналась во время, отведённое календарём чемпионата;

д) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была правильно повешена;

е) следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличием формы. Если цвет формы команды совпадает с цветом формы соперников, попросить команду гостей выйти на игру в запасной форме. Следить, чтобы форма вратарей, и собственная одежда (одежда судьи) не совпадали по цвету с цветами полевых игроков играющих команд. Не допускать участия в матче игроков в неспортивной одежде и обуви;

ж) объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также сообщать результаты матчей Руководителю лиги (в срок не более суток с момента окончания матча);

з) сообщать Главному судье лиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Положения, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, предусмотренных Дисциплинарным кодексом ЛФЛ.

11.06 В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более, чем на 15 мин.), команды обязаны уведомить Руководителя лиги об этом. В такой ситуации Руководитель лиги имеет право перенести игру. Переигровка матча проводится за счёт Лиги.

Статья 12. Протесты и обжалование решений судей

12.01 Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным кодексом ЛФЛ.

Статья 13. Определение мест команд в чемпионате и победителей чемпионата

13.01 Места команд в первенстве определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

13.02 Если две (и более) команды набрали одинаковое количество очков, дающее каждой из этих команд право претендовать на первое место в своем дивизионе, тогда чемпион определяется в дополнительных встречах между этими командами.

- если таких команд две, то между ними проводится одна игра по правилам плэй-офф (в случае ничьей назначается 2 дополнительных тайма по 10 минут каждый, в случае невыявления победителя пробивается серия пенальти);
- если таких команд более двух, то между ними проводится дополнительный турнир в один круг;
- сроки проведения подобных матчей определяются Руководителем лиги и утверждаются представителями заинтересованных команд дополнительно.

13.03 Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков и не претендуют на звание чемпиона своего дивизиона, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

- а) набравшая большее количество очков в личных встречах;
- б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
- в) забившая больше мячей в личных встречах;
- г) имеющая наибольшее число побед в личных встречах;
- д) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- е) забившая большее число мячей во всех матчах;
- ж) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.

В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются по жребию.

Статья 14. Награждение победителей чемпионата

14.01 Команда-победитель чемпионата высшего дивизиона, а также серебряный и бронзовый призёр награждается золотыми (серебряными, бронзовыми) медалями.

14.02 Команда-победитель чемпионата первого (второго, третьего, четвёртого) дивизиона, а также серебряный и бронзовый призёры награждаются золотыми (серебряными, бронзовыми) медалями.

14.03 Лига имеет право дополнительно награждать команды и игроков по своему выбору.

Статья 15. Дублирующие составы команд

15.01 Команда имеет право заявить в чемпионат дублирующий состав.

15.02 Заявка на команду-дубль подаётся вместе с заявкой основной команды общим списком.

15.03 Команда-дубль может играть во втором или третьем дивизионе и не имеет права на участие в Кубке лиги.

15.04 За команду-дубль, основная команда которой играет в высшем дивизионе, в одном матче может выступать не более двух «игроков основного состава». Под «игроком основного состава» понимается игрок, который провел 50% игр и более за основную команду в течении сезона.

15.05 За команду-дубль, основная команда которой играет в первом дивизионе, в одном матче может выступать не более трех «игроков основного состава». Под «игроком основного состава» понимается игрок, который провел 50% игр и более за основную команду в течении сезона.

15.06 За команду-дубль, основная команда которой играет во втором дивизионе, в одном матче может выступать не более четырех «игроков основного состава». Под «игроком основного состава» понимается игрок, который провел 50% игр и более за основную команду в течении сезона.

Статья 16. Кубок лиги

16.01 Порядок проведения Кубка лиги регламентируется Приложением № 4 к настоящему Положению.

Статья 17. Срок действия

17.01 Настоящее Положение действует до 31 декабря 2026 г.

Положение о заявках команд ЛФЛ «Юг» на сезон 2026 года

Статья 1. Сведения о команде

1.01 До 1 марта 2026 г. команда обязана подать заявку на сезон на электронную почту секретаря лиги, включающую в себя следующие сведения:

- а) указание сезона, на который подаётся заявка;
- б) указание дивизиона;
- в) название команды;
- г) цвет формы;
- д) фамилия, имя, контактный телефон представителя команды;
- е) фамилия, имя, контактный телефон второго представителя команды;
- ж) список игроков (см. ст. 2)

1.02 Название команды предварительно согласовывается с Руководителем лиги и допускает только русскую транскрипцию. Сокращения ФК, МФК, ЛФК, ФСК, СК, ФСО, СО и т.д. к названию клуба не добавляются. Данные сокращения (аббревиатуры, акронимы) могут быть добавлены к названию клуба только решением Центрального Совета ЛФЛ.

1.03 Заявка на сезон подаётся в свободной форме. После получения всех необходимых сведений секретарь лиги размещает заявку на официальном сайте лиги в сети Интернет.

1.04 В случае, если команда принимала участие в соревнованиях ЛФЛ в прошлом сезоне, её заявка автоматически переносится на следующий сезон. Команда имеет право внести необходимые изменения в заявку в течение межсезонья.

Статья 2. Порядок заявки игроков

2.01 В заявке, подаваемой до начала сезона, команда имеет право заявить не более 25 игроков. Команда, имеющая дубль, имеет право заявить не более 40 игроков.

2.02 Список игроков, подаваемый в заявке, должен содержать в себе следующие сведения:

- а) фамилию, имя и отчество игрока;
- б) его игровое амплуа;
- в) дату рождения;
- г) фотографию в цифровом формате размером не менее 190*280 пикселей. Ширина лица на фото: не менее 150 пикселей. Название файла фотографии должно быть выполнено по форме «фамилия_имя».

2.03 К фотографиям игроков, присылаемых на заявку, предъявляются следующие требования:

- а) фотография должна быть портретного качества, выполнена в анфас; с мимикой (выражением), не искажающим черты лица;
- б) положение головы на фото – прямо;
- в) не допускается фото в очках и в головных уборах, включая платки и банданы;
- г) фото должно быть цветным, не мутным, не тёмным, лицо игрока должно быть чётко видно;
- д) не допускается использование фото, вырезанного из общекомандной фотографии, либо с посторонними предметами/лицами в кадре.

2.04 Игрок считается заявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте от секретаря лиги и его добавления в заявку команды на официальном сайте лиги в сети Интернет.

2.05 В случае, если получены неполные сведения на игрока либо присланная фотография не соответствует требованиям п. 2.03, секретарь лиги уведомляет команду об этом. Игрок заявляется за команду после устранения замечаний (дополнение сведений на игрока; новое фото, отвечающее требованиям п. 2.03), в сроки, указанные в п. 3.02б.

2.06 Секретарь лиги имеет право предупредить представителя команды по электронной почте о необходимости заменить фото игроков в заявке случае нарушения командой требований п. 2.02 и 2.03. Срок на исправление замечаний – не менее 2 недель с момента оповещения представителя команды. Секретарь лиги имеет право блокировать игроков в заявке и не допускать их до игр в случае нарушения командой требований п. 2.02 и 2.03, с обязательным извещением представителя команды по электронной почте не позднее суток с момента блокировки.

Статья 3. Порядок дозаявки и отзаявки игроков

3.01 После подачи заявки на сезон команда имеет право дозаявлять и отзаявлять игроков в течение сезона.

3.02 Команда имеет право заявить новых игроков каждый календарный месяц по ходу сезона по следующим правилам:

а) команды высшего, первого, второго и третьего дивизионов имеют право заявить любое количество новых игроков в месяц без ограничений. Под новым игроком понимаются как незаигранные в этом сезоне игроки, так и переходящие из других команд. Игрок, возвращаемый из аренды, новым игроком не считается;

б) срок заявки – 0:01 понедельника – 23:59 четверга каждой недели. В случае, если игровые дни выпадают на понедельник-четверг, дозаявки в эти дни не принимаются. Срок ответа секретариата на письмо с заявкой – не более суток с момента поступления письма на электронную почту секретариата. Для писем, присланных с 0:00 пятницы по 23:59 воскресенья, отсчёт ведётся с 0:01 понедельника следующей недели;

в) на игрока должны быть получены сведения, изложенные в п.2.02-2.03 данного Положения. В случае, если получены неполные сведения на игрока либо присланная фотография не соответствует требованиям п. 2.03, секретарь лиги уведомляет команду об этом. Игрок дозаявляется за команду после устранения замечаний (дополнение сведений на игрока; новое фото, отвечающее требованиям п. 2.03), в сроки, указанные в п. 3.02б. В случае перехода/аренды из другой команды лиги обязательна приписка с указанием названия данной команды и её территориальной лиги;

г) игрок считается заявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте от секретаря лиги и его добавления в заявку команды на официальном сайте лиги в сети Интернет;

3.03 Последний день дозаявок незаигранных игроков на сезон-2026 не установлен. Команды имеют право дозаявлять незаигранных в сезоне игроков до конца чемпионата.

3.04 Команда имеет право отзаявить неограниченное число игроков в любой день в любой момент сезона. Игрок считается отзаявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте от секретаря лиги.

3.05 В особых случаях (смена руководства команды, форс-мажорные обстоятельства) Руководитель лиги может ходатайствовать перед Центральным советом ЛФЛ об изменении порядка действия п. 3.02 для отдельной команды.

3.06 В случае, если заявка достигла лимита в 25 (40 при наличии дубля) человек, заявить нового игрока можно, только отзаявив кого-то из других игроков. В случае, если команда в письме на дозаявку превысила допустимое число игроков в заявке, секретарь лиги имеет право отказать команде в дозаявке игроков до корректировки количества игроков. Данная корректировка должна быть произведена в сроки, указанные в п. 3.02б.

Статья 4. Порядок перехода игроков из команды в команду

4.01 Игроку разрешено по ходу соревнований менять команды, но такой игрок допускается к игре за свою новую команду при соблюдении следующих условий:

а) игрок, переходящий из одной команды в другую, через представителя команды, в которую он переходит, сообщает секретарю лиги о своём желании сменить команду, подавая запрос на электронную почту секретариата. Старая команда игрока в лице её представителя должна дать ответ на запрос о переходе игрока в письменном виде на электронную почту секретаря ЛФЛ в течение суток после получения запроса от секретаря ЛФЛ;

б) команда вправе обратиться к руководству лиги с просьбой наложить вето на переход игрока в другую команду в случае предъявления игроку имущественных претензий (несданная экипировка). Вето может быть снято после устранения претензий игроком перед командой;

в) игроку запрещается участие в матчах за две разные команды в течение одного игрового уик-энда, за исключением дубля своей команды (при его наличии);

г) в случае, если старая команда не отвечает на запрос секретаря ЛФЛ о переходе игрока более суток либо не даёт разрешение на переход игрока без достаточных на то оснований, руководитель лиги имеет право разрешить переход игрока без согласия старой команды по ходатайству новой команды данного игрока. Данная процедура инициируется новой командой по повторному запросу в секретариат при неполучении в суточный срок ответа на запрос секретаря ЛФЛ о переходе игрока;

д) в случае, если подтверждение от старой команды игрока приходит после времени, указанного в п. 3.02б, но с соблюдением суточного срока на ответ, игрок будет заявлен за новую

команду не ранее 0:01 понедельника следующей недели при условии, что это не противоречит нормам данного Положения;

е) в случае, если ситуация, изложенная в п 4.01д, происходит в последний день трансферного окна, переход игрока не осуществляется до открытия следующего трансферного окна.

4.02 Команде разрешено отдавать в другую команду одного или нескольких игроков в аренду. Арендой игрока следует считать временный переход из одной команды в другую. Игрок может быть отдан в аренду на срок, не менее чем на 10 туров (10 игр команды во внутренних соревнованиях (чемпионат, кубок лиги, кубок дивизионов, кубок Вызова), из которой он ушёл). Максимальный срок аренды не ограничен. Аренда оформляется аналогично п. 4.01. В письме на дозаявку обязательна приписка «аренда из команды Х». При истечении минимального срока аренды команда, отдавшая в аренду игрока, имеет право в любой момент вернуть его из заявки, за исключением периода, изложенного в п.3.03;

4.03 Игроку запрещается в течение одного сезона возвращаться в ту команду, из которой он в этом сезоне уже уходил (за исключением возвращения из аренды), в том числе и в аренду. При этом игрок может уйти в повторную аренду в ту же команду, из которой его возвращали из аренды в этом сезоне.

4.04 Если игрок, ушедший в аренду из первой команды во вторую команду, переходит потом в третью до истечения минимального срока аренды, аренда автоматически аннулируется и игроку запрещается возвращение в первую и вторую команду в течение сезона.

4.05 В течение сезона игрок имеет право сыграть не более, чем за 3 команды, включая уходы в аренду.

4.06 После окончания сезона (чемпионата, Кубка лиги, стыковых матчей, кубков дивизионов) игрок имеет право вернуться в свою старую команду раньше окончания 10-матчевого срока по запросу в секретариат от команды, отдавшей в аренду игрока. Такая же ситуация допустима для игроков, отданных в аренду в команду, снявшуюся/снятую с соревнований по ходу сезона.

4.07. Для переходов игроков из команды в команду (в т.ч. и в аренду) допускаются следующие трансферные периоды:

- а) 1 января – 5 марта 2026 г.;
- б) 20 апреля – 14 мая 2026 г.;
- в) 13 июля – 13 августа 2026 г.;
- г) 5 октября – 5 ноября 2026 г.

Исключение – возвращение из аренды по истечению её срока. Оно может быть осуществлено вне трансферных окон.

Исключение – команды второго и третьего дивизиона имеют право осуществлять переходы из команды в команду вне трансферных окон при соблюдении следующих условий: а) игрок должен быть свободным агентом либо б) к письму в секретариат с дозаявкой приложено согласие текущей команды игрока на переход. Порядок, изложенный в п. 4.01, на трансферы вне трансферных окон не распространяется.

Исключение – команды высшего и первого дивизиона могут дозаявлять заигранных в этом сезоне игроков после закрытия текущего трансферного окна при условии, что игрок а) является свободным агентом; б) не принимал участия в матчах сезона после закрытия текущего трансферного окна; в) не нарушается п 4.08 данного Положения.

4.08 С 9 ноября 2026 г. все переходы игроков из одной команды лиги в другую, в том числе из другой региональной лиги, запрещены. Исключение – возвращение из аренды по истечению её срока. Также запрещены дозаявки заигранных в этом сезоне в лиге игроков, кроме дозаявки в команду второго и третьего дивизиона игроков, не принимавших участия в матчах ЛФЛ после 10 ноября 2026 г.

4.09 Отзаявленный из команды игрок считается заигранным и может менять команду только в трансферный период. Под заигранностью понимается участие в играх текущего сезона, указанных в личной карточке игрока на официальном сайте Лиги в сети Интернет. Исключение - см. п. 4.07 прим.

4.10 В случае, если отзаявленный из команды игрок после отзаявки нигде не играл и хочет вернуться в ту же команду, которая его отзаявила, данная дозаявка может быть произведена вне периода, указанного в п. 4.07 (за исключением периода, указанного в п. 3.03).

4.11 В случае, если игрок числится в заявке команды, но не принимал участия в матчах в текущем сезоне (подтверждается личной статистикой игрока), он имеет право сменить команду вне периодов, указанных в п. 4.07, но не позднее периода, указанного в п. 3.03. В случае, если игрок числится в команде, играющей в дивизионе без учёта личной статистики игроков, он автоматически считается заигранным в текущем сезоне и может менять команду только в период, указанный в п. 4.07.

4.12 В случае перехода игрока в период, указанный в п. 4.07а, но до начала чемпионата, игрок имеет право перейти в свою старую команду не ранее, чем через 10 туров (игр) своей новой команды в текущем сезоне.

Статья 5. Наказания за нарушение Положения, порядок подачи и рассмотрения протестов

5.01 Все протесты, связанные с настоящим Положением, подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным кодексом ЛФЛ.

5.02 Команда имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды-соперника на поле выходил незаявленный либо дисквалифицированный игрок. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

а) проверка заявки соперника во время перерыва либо сразу после окончания матча в присутствии представителей обеих команд и судьи матча. Команда имеет право распечатать копию актуальной заявки соперника с официального сайта Лиги (актуальность заявки должна быть не более суток до даты матча) либо проверить её с мобильного устройства с доступом в Интернет непосредственно на сайте Лиги;

б) фото- либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;

в) рапорт официального лица Лиги (Руководитель и его помощники, Главный судья, представитель по дивизиону, секретарь лиги, Председатель КДК, судья матча).

5.03 Срок подачи протеста на результат матча чемпионата – 1 неделя с момента окончания матча по п. 5.02а, б и 1 месяц по 5.02в, но не более суток с момента завершения чемпионата. Срок подачи протеста на результат матча кубка/плэй офф – аналогично, но не позднее даты начала следующего раунда кубка/плэй офф.

5.04 По истечении срока, указанного в п. 5.03, протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация).

Статья 6. Протоколы матчей

6.01 Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения матчей во всех дивизионах и кубковых турнирах.

6.02 Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче; жёлтых и красных карточках; голах и голевых передачах.

6.03 Лига должна обеспечить наличие бланков протоколов на всех матчах.

6.04 Представитель команды обязан:

а) отметить игроков, принимавших участие в матче (выходивших на поле);

б) проставить авторов забитых мячей своей команды (кроме случаев, указанных в п. 6.05);

в) отметить вратаря пометкой «вр.». Если вратарей было несколько, указать количество пропущенных каждым из них мячей;

г) если в матче был автогол, указать игрока, забившего его, пометкой «а/г»;

д) если в матче пробивался пенальти, указать игрока, бившего его. В зависимости от результата, поставить пометку «+1» (если игрок забил пенальти) и «-1», если не забил

6.05 В обязанности судьи матча входит простановка жёлтых и красных карточек, а также контроль за правильным заполнением командами протокола согласно п. 6.04. В случае, если в матче было удаление, судья должен сделать приписку с указанием причины. В случае, если в условиях проведения матча указано обязательное наличие формы с номерами, судья также проставляет забитые голы;

6.06 Протокол матча является официальным документом. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение наказывается согласно Дисциплинарного кодекса.

Правила поведения на стадионах ЛФЛ «Юг» на сезон 2026 года

Правила поведения на стадионах ЛФЛ «Юг» являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнований, проводимых на данных стадионах, в том числе игроками и болельщиками.

Статья 1. Нарушения правил пользования стадионом

1.01 На стадионах ЛФЛ «Юг» запрещено:

- а) приносить и распивать спиртные напитки;
- б) загрязнять территорию стадиона;
- в) использовать территорию стадиона в качестве туалета;
- г) наносить ущерб оборудованию стадиона;
- д) использовать пиротехнику, файеры и дымовые шашки.

Статья 2. Санкции за нарушения правил пользования стадионом

2.01 В случае нарушения правил пользования стадионом виновные наказываются:

- а) п. 1.01 а-в - штраф 1000 руб.;
 - б) п. 1.01 г-д - сумма штрафа определяется индивидуально;
- 2.02 В случае повторного нарушения сумма штрафа удваивается.

Дисциплинарный кодекс ЛФЛ «Юг» на сезон 2026 года

Вводная часть

а) участники соревнований – игроки, представители команд, зрители, пресса (в т.ч. фотографии, операторы и комментаторы), обслуживающий персонал стадиона;

б) официальные лица – судьи (в т.ч. резервные), работники ЛФЛ (руководство ЛФЛ, представители Лиг, их помощники, главный судья, председатель КДК), администрация стадиона.

Статья 1. Нарушения правил игры

1.01 Нарушения правил, выразившиеся в применении запрещённых приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

а) игрок удаляется с поля, если он в одной игре получает два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка). После удаления команда играет 10 минут в численном меньшинстве, по истечении которых имеет право выставить другого игрока взамен удалённого;

б) в течение чемпионата, кубка лиги, кубков дивизионов предупреждения (жёлтые карточки) суммируются, в каждом турнире отдельно. Игрок, получивший 4 (8, 12 и т.д.) предупреждения в разных играх, пропускает следующую календарную игру своей команды по данному признаку дисквалификации (см. п. 4.17). В матчах Лиги чемпионов ЛФЛ, Кубка ЛФЛ, сборных команд игрок, получивший 3 (6, 9 и т.д.) предупреждений в разных играх, пропускает следующую календарную игру своей команды по данному признаку дисквалификации (см. п. 4.17);

в) игрок, получивший в игре два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка), автоматически дисквалифицируется на 1 игру своей команды, следующую за матчем, в котором игрок был удалён. В случае удаления игрока команды, имеющей дубль, данный игрок автоматически пропускает матчи своей команды (основы и/или дубля) в рамках тура (игрового уикэнда);

г) если у команды есть дубль, дисквалифицированный игрок не имеет права играть за него. Аналогично, дисквалифицированный игрок дубля не имеет права играть в основном составе. В случае получения дисквалификации игрока команды, имеющей дубль (удаление либо санкции по ст. 4), КДК при вынесении наказания удваивает количество пропускаемых им игр. В случае получения дисквалификации за 4 (8, 12 и т.д.) предупреждений игрок команды, имеющей дубль, пропускает следующую игру команды по данному признаку дисквалификации там, где он их получил (в основе либо в дубле) с возможностью играть за вторую команду (основу либо дубль);

д) если игрок удаляется с поля за серьёзное нарушение правил в отношении партнёров по команде, соперников или судьи (агрессивное и недисциплинированное поведение, оскорбления, нецензурная брань, драка, грубая игра с целью нанесения травмы и т.п.), то решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает КДК (Контрольно-дисциплинарный комитет) ЛФЛ «Юг» либо (в особых случаях) КДК (Центральный совет) ЛФЛ Москвы на основании рапорта судьи матча.

Статья 2. Нарушения, наказываемые жёлтой карточкой

2.01 Жёлтой карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

- а) грубая игра;
- б) неспортивное поведение;
- в) демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи;
- г) систематическое нарушение Правил игры;
- д) затягивание возобновления игры;
- е) несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры, угловым, штрафным или свободным ударами;
- ж) выход или возвращение на поле без разрешения судьи.

Статья 3. Нарушения, наказываемые красной карточкой

3.01 Красной карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

- а) второе предупреждение в течение одного матча;
- б) серьёзное нарушение Правил игры;

- в) агрессивное поведение;
- г) плевок в соперника или любое другое лицо;
- д) умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади);
- е) лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 10-метровым ударом;
- ж) оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты.

3.02 Удалённый игрок должен покинуть пределы поля с прилегающим пространством.

3.03 Красная или жёлтая карточка может показываться только игроку, в том числе запасному или заменённому.

3.04 Судья вправе принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле и до тех пор, пока он не покинет поле после финального свистка.

3.05 За серьёзные нарушения Правил игры, Положения о проведении соревнований и Приложений к нему к игрокам или команде применяются меры дисциплинарного воздействия, которые могут выражаться в виде дисквалификации игрока или ряда игроков команды на определённое число календарных матчей, или в виде денежного штрафа к команде, или в виде и того, и другого. Решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает КДК (Контрольно-дисциплинарный комитет) ЛФЛ «Юг» либо (в особых случаях) КДК (Центральный совет) ЛФЛ Москвы на основании рапорта судьи матча.

Статья 4. Сроки дисквалификации игроков за различные нарушения, порядок их вынесения

4.01 Недисциплинированное поведение по отношению к участникам соревнований, а именно: нецензурная брань; оскорбительные выражения или жесты; угрозы; замах, толчок рукой или другой частью тела; бросок посторонним предметом - **от 2 до 8 игр**.

4.02 Продолжение недисциплинированного поведения после удаления с поля - **от 3 до 6 игр**.

4.03 Нецензурная брань и оскорбления в адрес официального лица, непристойные выражения и жесты, оскорбления в любой другой форме - **от 5 до 10 игр**.

4.04 Угрозы в адрес официального лица, попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо, а именно:

а) угрозы; замах, толчок рукой или другой частью тела; бросок посторонним предметом - **от 5 до 15 игр**;

б) удар любой частью тела - **от 20 игр до дисквалификации пожизненно**.

4.05 Удар участника соревнований до, во время или после остановки игры любой частью тела - **от 3 до 10 игр**.

4.06 Организация драки во время игры, по окончании игры (под дракой подразумевается столкновение 2-х и более участников соревнований с взаимным нанесением ударов или толчков различными частями тела) - **от 5 до 15 игр**.

4.07 Грубая игра:

а) без нанесения ущерба для здоровья участника соревнований - **от 2 до 6 игр**;

б) с нанесением ущерба для здоровья участника соревнований - **от 7 до 15 игр**.

4.08 Отказ игрока назвать судье свою фамилию или обман судьи - **3 игры**.

4.09 Отказ участника соревнований покинуть поле по требованию судьи - **от 2 до 6 игр**.

4.10 Отказ участника соревнований покинуть стадион по требованию судьи - **от 2 до 6 игр**.

4.11 Оскорбительные или провокационные действия по отношению к официальным лицам:

а) без серьёзных последствий для Лиги - **от 2 до 6 игр**;

б) с серьёзными последствиями для Лиги - **от 10 игр до дисквалификации пожизненно**.

4.12 Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду - **4 игры**.

4.13 Участие в матче игрока, не оформившего переход - **4 игры**.

4.14 Часть дисквалификации может носить "условный" характер. "Условная дисквалификация" является отложенным наказанием и имеет ограничения по сроку действия (1 год с момента вынесения наказания). В случае любого нарушения со стороны условно наказанного игрока, попадающего под действие ст. 4 настоящего Кодекса, к сроку его новой дисквалификации автоматически добавляется срок "старой" условной дисквалификации. Условная дисквалификация не может быть более 60 % от общего срока дисквалификации.

4.15 В случае виновности игрока сразу в нескольких нарушениях сумма дисквалификации суммируется.

4.16 Если игрок переходит из одной команды в другую, оставшийся срок дисквалификации переносится на игры новой команды.

4.17 Выносимые дисквалификации разделяются на 3 признака:

- а) «Вся Москва 8x8» - матчи чемпионата, кубка лиги, кубков дивизионов, стыковые матчи;
- б) «Еврокубки ЛФЛ Москва» - матчи Лиги чемпионов ЛФЛ и Кубка ЛФЛ;
- в) «Сборные команды Москва 8x8» - матчи сборных.

Длительные дисквалификации, не закончившие действовать в чемпионате, продолжают действовать в Кубке и в следующем сезоне. Такое же правило действует и в дополнительных стыковых матчах (например, при обмене между дивизионами) и "золотом матче".

4.18 Если на срок дисквалификации попадает доигровка, то этот матч дисквалифицированный игрок пропускает как очередную календарную игру.

4.19 В особых случаях КДК ЛФЛ «Юг» либо КДК (Центральный совет) ЛФЛ Москвы имеют право вынести повременную дисквалификацию сроком до двух лет. В случае получения подобной дисквалификации игрок не имеет права участвовать в любом соревновании под эгидой ЛФЛ (чемпионат, Кубок лиги, кубки дивизионов, Лига чемпионов, Кубок ЛФЛ, турнир сборных) в течение указанного срока.

4.20 Игрок, имевший в течение года условную дисквалификацию, переросшую в реальную, не имеет права в течение года с момента перевода условной дисквалификации в реальную получать условную дисквалификацию и подавать ходатайства о переведении части срока дисквалификации в условную.

Статья 5. Штрафные санкции к командам и сроки их исполнения

5.01 Серьёзное нарушение Правил игры, агрессивное поведение - **от 1000 до 3000 руб.** (выплачивается в течение недели).

5.02 Удар либо попытка удара участника соревнований - **от 1000 до 5000 руб.** (неделя).

5.03 Драка с участием нескольких участников соревнований - **от 2000 до 5000 руб.** (неделя).

5.04 Нецензурная брань, оскорбления, непристойные жесты в адрес официального лица - **от 1000 до 4000 руб.** (неделя).

5.05 Угрозы в адрес официального лица, бросок посторонним предметом в официальное лицо, попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо - **от 5000 до 15000 руб.** (неделя).

5.06. Неявка на игру:

а) внутренние соревнования – **4000 руб.** (неделя).

б) игры Лиги чемпионов или Кубка ЛФЛ – **10000 руб.** (неделя).

в) игры сборной - **6000 руб.** (неделя).

г) в последних трёх турах чемпионата – **4000 руб.** (неделя) + снятие 3 очков.

д) повторно в последних трёх турах чемпионата – **4000 руб.** (неделя) + снятие 6 очков.

К сумме штрафа за неявку добавляется стоимость расходов Лиги на организацию матча (аренда поля, оплата медиа-сопровождения).

Данные санкции также распространяются на ситуации, изложенные в п.п. 9.12 – 9.14 Положения, кроме ситуации, изложенной в п. 5.27.

5.07 Отказ игрока покинуть стадион - **1000 руб.** (неделя)

5.08 Опоздание на игру более чем на 1 мин. – **300 руб.** (оплата на месте судье матча).
Опоздание более чем на 10 минут равноценно техническому поражению.

5.09 Несоответствие требованиям Положения к игровой форме команды – **500 руб.** (оплата на месте судье матча).

5.10 Грубое нарушение требований Положения к игровой форме команды – **2000 руб.** (внутренние соревнования), **3000 руб.** (Лига чемпионов, Кубок ЛФЛ, игры сборных).

5.11 Перенос матча до утверждения календаря - **800 руб.** (две недели).

5.12 Перенос после утверждения календаря – **1600 руб.** (неделя).

К сумме штрафа за перенос добавляется стоимость расходов Лиги на организацию матча (аренда поля, оплата медиа-сопровождения).

5.13 Неявка на Совет Лиги – **300 руб.** (неделя).

5.14 Наговор на официальное лицо с целью его опорочить – **до 3000 руб.**

5.15 Срыв матча по причине отсутствия игрового мяча, пригодного для игры (определяет судья матча) - **2000 руб.** (на месте). Взимается с команды, стоящей в календаре первой (которая является номинальным хозяином матча).

5.16 Нарушение участниками соревнований Правил пользования стадионом - **от 500 до 1000 руб.**

5.17 Нарушение общественного порядка участниками соревнований: хулиганство; вандализм на стадионе и прилегающей к нему территории; а также иные действия, мешающие проведению матча - **от 1000 до 2000 руб.**

5.18 Серьёзное нарушение норм общественного порядка, повлекшие за собой негативные последствия для Лиги - **от 2000 до 6000 руб.**

5.19 Просрочка по оплате матча, квартальных взносов, штрафа - **500 руб. в неделю (пени).**

5.20 Демонстративное несогласие с решением официальных органов Лиги - **от 1000 до 5000 руб.**

5.21 Действия участников соревнований, имевшие оскорбительный или провокационный характер по отношению к другим участникам соревнований:

а) без серьёзных последствий для Лиги - **2000 руб.** (неделя);

б) с серьёзными последствиями для Лиги – **от 5000 до 15000 руб.** (неделя).

5.22 Некорректное заполнение протокола матча, подача неверных сведений при заявке игрока, отказ игрока назвать судье свою фамилию, обман официального лица:

а) небрежное заполнение протокола матча – **500 руб.** (неделя);

б) неверное заполнение протокола матча, подача неверных сведений при заявке игрока – **3000 руб.** (неделя);

в) отказ игрока назвать судье свою фамилию, обман официального лица – **от 1000 до 5000 руб.**

5.23 В случае снятия с соревнований команды, имеющей задолженности перед Лигой, сумма долга команды распределяется на каждого игрока в заявке в размере 1/10 части общей суммы. Игрок не имеет права выступать в соревнованиях под эгидой ЛФЛ до выплаты указанной суммы Лиге. Представители снявшейся с долгами команды допускаются до соревнований под эгидой ЛФЛ только после уплаты всей суммы долга.

5.24 Срок выплаты штрафа начинает действовать с момента извещения команды о наложенных на неё санкциях.

5.25 Команда, не заплатившая штраф и/или пени вовремя, может быть не допущена до следующей календарной игры. Недопуск до игры означает, что команда, имеющая задолженность перед Лигой, обязана до начала своей игры погасить задолженность и предоставить официальному лицу подтверждающий документ (квитанцию, чек) либо погасить задолженность непосредственно официальному лицу (руководителю лиги, главному судье, председателю КДК, судье матча; если такое разрешается правилами Лиги). В случае неоплаты команда не допускается до матча, ей засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Срок информирования команды о возможном недопуске – не менее недели до указанной даты недопуска путём размещения информации об этом на официальном сайте Лиги в сети Интернет.

5.26 В случае нанесения участником соревнований физических травм либо увечий другому участнику соревнований либо официальному лицу, КДК ЛФЛ «Юг» либо (в особых случаях) КДК (Центральный совет) ЛФЛ Москвы имеет право наложить на виновную команду санкции в виде выплаты компенсации пострадавшему лицу.

5.27 Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду – **3000 руб.**

5.28 При наличии у команды текущей задолженности перед Лигой, Лига вправе отказать команде в заявке и/или отзаявке игроков до погашения задолженности.

5.29 Досрочное снятие команды до окончания соревнований – **30000 руб.**

Статья 6. Порядок вынесения наказания и извещения команды. Порядок подачи апелляций и ходатайств

6.01 Решение о дисквалификации игрока (или игроков) и штрафных санкциях принимает КДК ЛФЛ «Юг» либо (в особых случаях) КДК (Центральный совет) ЛФЛ Москвы. В своем решении они руководствуются настоящим Кодексом. О решении командам сообщает Руководитель лиги, публикуя информацию об этом на официальном сайте лиги в сети Интернет.

6.02 Основанием для наказания игрока или команды служит рапорт официального лица Лиги. Дисциплинарные меры могут быть применены также на основании свидетельских показаний. Показания свидетелей проверяются Руководителем лиги и, в случае подтверждения факта нарушения, являются основанием для наказания виновных.

6.03 Команда в лице её представителя имеет право подать апелляцию на решение КДК. Под апелляцией понимается факт несогласия команды с вынесенным решением КДК с обоснованием

данного факта. Данная апелляция подаётся в письменном виде на электронную почту Руководителя в срок не позднее, чем трое суток с момента оповещения команды о решении КДК.

6.04 В случае признания апелляции обоснованной Руководитель имеет право перенаправить апелляцию на рассмотрение в КДК лиги, Президиум лиги либо КДК ЛФЛ Москвы. Срок рассмотрения апелляции – не более двух недель с момента принятия апелляции Руководителем.

6.05 На время рассмотрения апелляции санкции к команде могут быть приостановлены, полностью либо частично.

6.06 Команда в лице её представителя имеет право подать ходатайство о смягчении наказания по решению КДК не ранее, чем по истечению половины срока наказания. Данное ходатайство подаётся в письменном виде на имя руководителя органа, вынесшего решение о наказании.

6.07 Команда, подавшая апелляцию на решение КДК, не имеет права подавать ходатайство на то же решение.

Статья 7. Дисциплинарные санкции к команде

7.01 За серьёзные нарушения Правил игры, Положения о проведении соревнований и Приложений к нему со стороны команды или отдельных её представителей, к виновной команде могут быть применены более серьёзные меры наказания, как то: техническое поражение, переигровка матча, снятие очков, снятие с соревнований, перевод в низший дивизион, исключение из лиги. Подобные меры дисциплинарного воздействия применяются к командам в следующих случаях:

- а) участие в матче незаявленного или дисквалифицированного игрока;
- б) третья неявка команды в течение одного сезона или вторая подряд;
- в) нарушение финансовой дисциплины (несвоевременная выплата взносов и/или штрафов);
- г) участие команды в драке во время игры или после неё;
- д) организация массовых беспорядков или любые другие провокационные действия, приведшие к ним;
- е) угрозы, попытка физического воздействия, физическое воздействие в адрес официального лица;
- ж) попытка склонить соперника или судью к фальсификации результата матча;
- з) нарушение спортивного принципа ведения борьбы (сговор с соперником на предмет результата матча);
- и) попытка склонить любую другую сторону к нарушению спортивного принципа борьбы;
- к) попытка склонить любое официальное лицо или орган ЛФЛ к принятию необъективного решения (угроза, подкуп, шантаж, обман);
- л) демонстративное несогласие или отказ подчиниться решениям официальных лиц ЛФЛ (в том числе судьи матча во время его проведения);
- м) серьёзное нарушение Правил пользования стадионом и норм общественного порядка, повлекшие за собой негативные последствия для Лиги;
- н) предоставление официальным лицам ЛФЛ заведомо ложной информации.

Статья 8. Штрафные санкции к судье

8.01 За ряд нарушений к судье могут быть применены меры административного наказания. К таким нарушениям относятся:

- а) опоздание на игру;
- б) обслуживание матча в нетрезвом виде;
- в) незнание Правил игры;
- г) непрофессиональное отношение к своим обязанностям (отсутствие свистка, секундомера, судейских карточек, спортивной одежды или обуви);
- д) неуважительное или оскорбительное поведение по отношению к команде (командам) или любым другим представителям лиги;
- е) умышленная фальсификация результата игры либо протокола матча;
- ж) предвзятость;
- з) умалчивание о фактах серьёзного нарушения Правил игры (драка, беспорядки, угрозы и т.п.), имевших место во время, до или после игры;
- и) отказ от выполнения решений Руководителя лиги, Главного судьи лиги или Главного судьи ЛФЛ;
- к) отказ назвать свою фамилию представителям команд – участников матча;
- л) небрежное или некорректное заполнение протокола матча.

8.02 За эти нарушения судья может быть отстранён от обслуживания матчей, проводимых под эгидой ЛФЛ, на определённый период. Решение принимает Руководитель лиги, Главный судья лиги или Главный судья ЛФЛ.

Статья 9. Порядок и сроки подачи протеста на судейство

9.01 Команда в лице её представителя имеет право подать протест на судейство, если считает, что действия судьи носили предвзятый или неуважительный по отношению к команде характер, а также по всем другим фактам нарушений, предусмотренных настоящим Положением. Такой протест подаётся в письменной форме Главному судье лиги с копией Руководителю лиги в течение трёх суток после окончания игры. Срок подачи протеста на результат матча кубка/плэй-офф – аналогично, но не позднее даты начала следующего раунда кубка/плэй-офф. Протесты на матч последнего тура чемпионата, финальный матч кубка принимаются только при наличии записи в протоколе матча о подаче протеста. Срок рассмотрения протеста – неделя. О решении команде сообщается в письменной форме.

9.02 Протесты на любые действия судьи, имевшие непосредственное отношение к игре (судейские ошибки), не принимаются.

Положение о проведении Кубка Лиги ЛФЛ «Юг» на сезон 2026 года

I. Участники соревнований, порядок участия, сроки проведения

Статья 1. Участники соревнований

1.01 В розыгрыше Кубка Лиги имеют право принимать участие все команды, входящие в состав ЛФЛ «Юг», за исключением дублирующих составов команд.

Статья 2. Порядок участия

2.01. Все команды, входящие в состав ЛФЛ «Юг», за исключением дублирующих составов команд, автоматически включаются в розыгрыш Кубка Лиги.

2.02 Команда имеет право отказаться от участия в Кубке Лиги. Сделано это должно быть не позднее 26 февраля 2026 года.

Статья 3. Сроки проведения

3.01 Даты проведения утверждаются не позднее 31 марта.

II. Кубок, медали, дипломы и индивидуальные призы

Статья 4. Кубок, медали, дипломы и индивидуальные призы

Кубок

4.01 Победитель Кубка Лиги награждается Кубком и золотыми медалями.

Медали, дипломы, индивидуальные призы

4.02 Команда-победитель Кубка Лиги награждается золотыми медалями.

4.03 Команда-финалист Кубка Лиги награждается серебряными медалями.

4.04 Руководство Лиги дополнительно выбирает и награждает лучшего игрока финала Кубка.

III. Система соревнований

Статья 5. Система соревнований

5.01 Соревнования Кубка Лиги проходят по «олимпийской системе».

5.02 Каждый раунд Кубка Лиги состоит из одной игры. Победитель выходит в следующий раунд, проигравший выбывает из розыгрыша.

Статья 6. Порядок определения победителей матчей Кубка

6.01 Победителем матча Кубка Лиги считается команда, забившая наибольшее количество мячей.

6.02 В случае ничьей в матче на любой стадии Кубка Лиги, за исключением финала, победитель выявляется в серии пенальти (без дополнительного времени).

6.03 В случае ничьей в финальном матче назначается дополнительное время из 2 таймов по 10 минут без правила «золотого гола». Если по окончании дополнительного времени победитель не определен, назначается серия пенальти

Статья 7. Участие победителя Кубка в общероссийских соревнованиях и Суперкубке ЛФЛ «Юг»

7.01 Победитель Кубка Лиги при подтверждении участия в сезоне 2026 в чемпионате ЛФЛ «Юг» получает право на участие в Кубке ЛФЛ в сезоне 2026.

7.02 В случае получения аналогичного права при занятии места в «зоне общемосковских турниров» в чемпионате ЛФЛ «Юг», место победителя Кубка Лиги в Кубке ЛФЛ передается команде, занявшей следующее после «зоны общемосковских турниров» место.

7.03 Победитель Кубка Лиги при подтверждении участия в сезоне 2026 в чемпионате ЛФЛ «Юг» получает право на участие в Суперкубке Лиги в сезоне 2026.

7.04 В случае, если чемпионом Высшего дивизиона и победителем Кубка Лиги стала одна и та же команда, право на участие в Суперкубке Лиги передается серебряному призеру Высшего дивизиона.

IV. Порядок переноса и отмены матчей

Статья 7. Перенос матча

7.01 Правила переноса матчей Кубка Лиги соответствуют статье 10 «Положения о проведении соревнований...».

Статья 8. Отмена матча

8.01 Игра или игры Кубка Лиги могут быть перенесены решением Руководителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать как "форс-мажорные" или "интересы Лиги".

8.02 Игра Кубка Лиги может быть отменена непосредственно на поле. В день игры решение об отмене матча может принять Руководитель лиги, в случае его отсутствия на стадионе – судья матча (после консультации с Руководителем лиги либо (в случае отсутствия) – с Главным судьёй лиги).

8.03 В случае отмены матча Кубка Лиги он должен быть доигран не позднее начала следующего раунда Кубка Лиги.