**1. Цели и принципы.**

Чемпионат проводится с целью:

- развития, пропаганды и популяризации футбола в г. Смоленске;

- повышение уровня мастерства российских футболистов;

- определения сильнейших команд Смоленска по футболу 6х6;

- организации досуга любителей футбола, формирования здорового образа жизни;

- возрождения и развития традиций массового футбола;

- проведение матчей в соответствии с принципами Fair Play.

**2. Руководство проведением соревнований**

2.1 Общее руководство соревнований осуществляет ООО «Смоленская лига массового футбола». Непосредственное проведение возлагается на оргкомитет и судейскую коллегию турнира соревнований.

2.2 Непосредственное проведение возлагается на Региональное отделение «Запад» в г. Смоленске и на организационный комитет соревнований ООО «Смоленская лига массового футбола».

**3. Участники соревнований**

3.1 Условия участия команд в соревнованиях.

Принять участие в чемпионате может любая команда при условии, что:

3.1.1 является членом СЛФЛ.

3.1.2 принимает настоящий Регламент и другие нормативные документы СЛФЛ.

3.1.3 правильно и своевременно подала заявку на участие в соревнованиях.

3.1.4 согласна со всеми финансовыми требованиями, предъявляемые к участникам соревнований.

3.1.5 отвечает за здоровье своих игроков, до начала соревнований предоставляет общий заявочный лист с допуском врача на каждого игрока команды.

3.2 Условия участия игроков в соревнованиях.

К участию в соревнованиях допускаются все желающие при соблюдении следующих требований:

3.2.1 возраст от 16 до 50 лет;

3.2.2 не имеют контрактные обязательства ни с одним из профессиональных клубов России или любительским (КФК). Исключение только для игроков, имеющих такие контракты, но не достигшие 20-летнего возраста;

3.2.3 каждый игрок должен предоставить индивидуальную расписку, что у него по состоянию здоровья нет противопоказаний для занятий спортом, в частности футболом и в случае несчастного случая он не имеет претензий к оргкомитету.

**4. Сроки и место проведения**

Чемпионат проводится с 23 июля по 23 октября 2022 года в г. Смоленске на поле с искусственным покрытием стадиона Сапа-Арена (г. Смоленск, ул. Попова 19а).

**5. Структура соревнований**

5.1 Чемпионат проводится в формате группового этапа. Первая лига в 2 круга; Вторая, Пятая и Шестая лиги в 1 круг; Третья и Четвертая лиги в 2 этапа (групповой и финальный).
5.2 Количество команд в лигах варьируется от 8 до 16.

5.3 По итогам чемпионата проводятся стыковые игры между командами всех лиг. Более подробно в Приложении к данному Регламенту «Стыковые матчи».

**6. Регламент проведения игр**

6.1 Игры чемпионата проводятся строго в сроки, отведенные календарем соревнований для их проведения. Чемпионат заканчивается не позже 23 октября 2022 года. Игры предпоследнего и последнего тура переносить на более поздний срок нельзя.

6.2 Матч состоит из двух таймов по 25 минут каждый. Перерыв между таймами - пять минут. За матч каждая команда может взять только один тайм-аут.

6.3 Если игра была начата с опозданием, судья матча имеет право сократить время перерыва.

6.4 Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и необходимой разметки для игры.

6.5 Мячи для проведения игр предоставляет оргкомитет лиги. Использование мячей играющих команд не допускаются.

6.6 Игровая форма команд. Команды Первой должны быть строго в единой форме, для команд Второй лиги допускается не более 2-х футболок другой модели. В случае первого нарушения игрок/и допускаются на матч. В случае повторного нарушения командой данного правила игрокам без формы будет запрещено участвовать в матче. Для команд остальных лиг на играх необходимо наличие как минимум футболок одного цвета.

**7. Заявка команд на участие в чемпионате и сроки её подачи**

7.1 Заявки команд принимаются в заранее установленные сроки «заявочной компании». При этом в первую очередь рассматриваются заявки команд, участвовавших в предыдущем чемпионате 6х6. Новые команды принимаются если есть свободные места согласно запланированной структуре чемпионата.

7.2 Заявочный лист с игроками принимается в заранее установленные сроки и включает в себя:

а) указание сезона, на который подается заявка;

в) название команды;

г) фамилия, имя, контактный телефон представителя команды;

д) фамилия, имя, контактный телефон второго представителя команды;

е) список игроков по амплуа с последовательным указанием игрового амплуа (вратарь, защитник, нападающий), фамилии, имени, отчества, полностью даты рождения игрока;

ж) все игроки должны иметь фото в своем профиле на сайте (фото предоставляется представителем команды).

7.3 Название команды предварительно согласовываются с представителем лиги.
7.4 Лигой принимаются только те заявки, которые заполнены на бланках и по форме предлагаемой для этого самой лигой.

**8. Порядок внесения командами необходимых изменений в заявку**

Представителем Команды могут вноситься следующие изменения в заявку:

8.1 Название команды может быть изменено только до начала соревнования (за неделю до первой игры турнира) или после того, как команда сыграла 50% матчей текущего чемпионат и должно быть согласовано с представителем лиги.

8.2 Команда имеет право сменить своего представителя. При этом она должна внести необходимые изменения в соответствующий пункт заявки. Такая смена будет считаться состоявшейся после того, как о ней будет сообщено представителю лиги.

8.3 Представитель команды должны так же сообщать представителю лиги об изменении своих контактных телефонов.

**9. Заявки и переходы игроков**

9.1 Предварительная заявка с игроками должна быть предоставлена с установленные сроки и не позднее, чем за 5 дней до официального старта всего чемпионата.

9.2 Окончательная заявка с игроками каждой командой должна быть предоставлена в оргкомитет не позднее, чем за 2 дня до официального старта всего чемпионата.
9.3 До матчей 3-го тура возможно дозаявка не более 2-х свободных агентов (если игроки не заиграны, то возможны переходы уже заявленных игроков).

9.4 Далее заявки, отзаявки, переходы игроков возможны только в официальные «трансферные окна» и только через специальную тему в официальной группе лиги «В контакте».

9.5 В чемпионате предусмотрено два «трансферных окна» (предварительно после 5 и 10 туров.)

9.6 Игрок, заявленный за одну команду лиги в чемпионате, не может играть за другие команды этого же чемпионата (исключение для команд, имеющих дубли). Более подробно в Приложении «Основа-дубль».

**10. Лимит «областников»**

10.1 В турнире действует лимит на «областников». Статус «областника» - это игрок, заявленный за любую команду Первой лиги Чемпионата Смоленской области 11х11 под эгидой Федерации футбола на сезон 2022 года.

10.2 На поле одновременно могут находиться от 1 до 5 «областников» в зависимости от лиги. В Первой лиге лимита нет, во Второй лиге лимит (1+5 «областников»), в Третьей лиге (2+4), в Четвертой лиге (3+3), в Пятой лиге (2+4) и в Шестой лиге (1+5). В случае нарушения данного правила по ходу игры, команда наказывается игрой в меньшинстве в течении 10 минут (без удаления игрока)

10.3 На общую заявку на сезон и игру по количеству «областников» ограничений нет.

**11. Неявка команды на матч (техническое поражение)**

11.1. Под неявкой команды понимается невозможность начать данный матч по её вине (опоздание, менее 4-х игроков в составе и др.) с задержкой более чем на 10 минут с момента времени, указанного в календаре соревнований как начало игры.

11.2. За неявку команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5

11.2.1 за первую «неявку» с команды снимается 1 очко в таблице;

11.2.2 за вторую «неявку» с команды снимается 3 очка в таблице;

11.2.3 за третью «неявку» - автоматическая дисквалификация команды и всех игроков, заявленных за данную команды на 2 года во всех турнирах СЛФЛ (отсчет с момента данной дисквалификации).

11.3 за неявку в последнем туре с команды снимается очки в текущем сезоне (одно или три) и следующий чемпионат 6х6 команда начинает в турнирной таблице с минус 3 очками.

**12. Порядок снятия команды с чемпионата**

12.1. Команда через своего представителя может обратиться к оргкомитету лиги с просьбой снять заявку команду до старта чемпионата. Такая просьба будет удовлетворена без штрафных санкций при условии, что она (эта просьба) поступила не позднее, чем за 10 дней до старта чемпионата.

На усмотрение оргкомитета, в случае нарушения данных сроков, данная команда и все игроки, заявленные за данную команду, могут получить автоматическую дисквалификацию на 1 год во всех турнирах СЛФЛ (отсчет с момента данной дисквалификации).

12.2. Команда через своего представителя может обратиться к оргкомитету лиги с просьбой снять команду в ходе чемпионата. При этом данная команда и все игроки, заявленные за данную команду, получают автоматическую дисквалификацию на 2 года во всех турнирах СЛФЛ (отсчет с момента данной дисквалификации).

12.3 В случае выхода команды из соревнований в турнирную таблицу вносятся следующие изменения и дополнения:

12.3.1. Если команда сыграла не менее 50% предусмотренных календарем игр, во всех оставшихся матчах ей засчитывается "техническое" поражение, как за неявку на матч

12.3.2. Если команда провела менее 50% игр чемпионата, результаты матчей с её участием аннулируются, а набранные в этих встречах очки не учитываются.

**13. Порядок определения мест, занятых командами в чемпионате.**

13.1. Команды в турнирной таблице занимают места согласно сумме набранных ими очков.

13.2. В случае равенства очков порядок определения мест, занятых командами в чемпионате следующий (более высокое место занимает команда):

а) набравшая большее количество очков в личных встречах;

б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во встречах между собой;

в) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

г) забившая большее число мячей во всех матчах;

д) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.

е) при равенстве всех показателей, места определяются по жребию.

**14. Порядок подачи протеста и апелляции**

14.1 Команда может подать протест на результат матча по следующим причинам:

14.1.1 участие в матче в составе соперника незаявленного игрока;

14.1.2 участие в матче в составе соперника дисквалифицированного игрока.

14.2 Протест может быть подан непосредственно на игре (в перерыве или по окончанию матча) или в крайнем случае в течении 24 часов с момента окончания матча.
14.3 Протесты принимается только в письменном виде: в протоколе матча или в письменном виде представителю лиги.
14.4 Протесты на решения судьи, которые можно классифицировать, как "судейские ошибки" не принимаются.
14.5 Протесты на иные спорные моменты не принимаются.
14.6 Переигровки матчей в рамках чемпионата не предусмотрены.

**15. Дисквалификация игроков**

15.1 Игрок получает дисквалификацию:

15.1.1 после получения красной карточки (количество игр согласно Дисциплинарному кодексу СЛФЛ);

15.1.2 после каждой 4,6,8 и т.д. желтой карточки на одну игру.

15.2 В случае дисквалификации игрок пропускает не ближайшую игру/игры по дате, а игру/игры ближайшего порядкового тура/туров по календарю.

При этом:

15.2.1 если это игра перенесена на более поздний срок, то он пропускает в любом случае именно игру ближайшего порядкового тура и может играть в любой игре из другого тура;

15.2.2 если ближайшая игра порядкового тура по календарю уже была сыграна раннее, то игрок пропускает следующий ближайший порядковый тур/туры.

15.2.3 Длительная дисквалификация игрока (от 2-х и более игр) по усмотрению оргкомитета может переноситься на другие турниры СЛФЛ вне зависимости от формата.

**16. Официальные переносы игр**

16.1 За сезон команда имеет право перенести только один матч.

16.2 Об официальном переносе игры «выходного дня» (суббота, воскресенье) представителя лиги необходимо уведомить не позднее ЧЕТВЕРГА (до 19:00).
16.3 Право на перенос в любой день (до пятницы) имеет только команда, которая является хозяином матча по календарю. Команда, которая играет в гостях имеет право на перенос только до опубликования календаря (среда до 9:00) - после опубликования только с разрешения хозяина матча.
16.3 Игры буднего дня переносить нельзя.
16.4 Один и тот же матч дважды переносить нельзя.

16.5 Ранее отмененная/не сыгранная игра (причина не важна) по умолчанию будет планироваться в календарь на ближайшую игровую неделю (будний или выходной день). Дата и время согласовываются только с «пострадавшей стороной». По просьбе одной из команд данная игра может быть отложена (максимум должна быть доиграна в течении ближайших 3-х недель). Исключение: на последний тур команды должны выйти без долгов.
16.6 Игры в будние дни назначаются только при согласии 2-х команд и в после рабочее время (с 19:00).

**17. Дополнительно**

18.1 Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением представителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия, или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные", или "интересы Лиги".

18.2 Судья матча является официальным лицом во время игры, до нее и после. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица согласно Дисциплинарному кодексу лиги.

18.3 Если команда не может закончить игру в связи с травмой/удалениями и кол-вом игроков меньше 4-х, то по усмотрению их соперника счет игры сохраняется на момент остановки игры со всей статистикой или ставится «технарь» 5:0. Если это явный отказ/демарш продолжить игру – то дополнительно «-2 очка» в таблице.

**18. Награждение**

В Первой лиге команды-призеры награждаются дипломами, кубками и денежными сертификатами. Все игроки индивидуальными медалями.

В остальных лигах команды-призеры награждаются дипломами, кубками и сертификатами от партнеров лиги. Все игроки индивидуальными медалями.

В каждой из лиг памятными призами с символикой лиги и ценными призами от партнеров лиги награждаются: лучший вратарь; лучший бомбардир; лучший ассистент; лучший игрок чемпионата.

В каждой из лиг определяется символическая сборная (вратарь, 2 защитника и 3 нападающих). Игроки, попавшие в окончательной вариант данной сборной, получают памятные призы с символикой лиги.

Также оргкомитет вручает индивидуальные награды по специальным номинациям и благодарственные дипломы спонсорам команд.

Глава оргкомитета чемпионата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Кузьменков А.А.