

УТВЕРЖДАЮ
Президент Региональной спортивно-
оздоровительной общественной
организации "Лига Спорта"

_____ Хоботов А.Н.

СОГЛАСОВАНО
Председатель Комитета
по физической культуре и спорту
городского округа - город Волжский
Волгоградской области

_____ С.П. Куприн

РЕГЛАМЕНТ

Чемпионат г. Волжского по мини-футболу среди любительских команд

декабрь 2019 г. - март 2020 г.

г. Волжский

1. РУКОВОДСТВО, ПРОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА

- 1.1. Чемпионат г. Волжского по мини-футболу среди любительских команд в 2019-20 гг. (далее – Соревнования) проводится в соответствии с настоящим Регламентом, Положением о соревнованиях РСООО «Лига Спорта» и Дисциплинарным Кодексом.
- 1.2. Общее руководство проведением Соревнований осуществляет Комитет по физической культуре и спорту администрации городского округа - города Волжский Волгоградской области и Региональная спортивно-оздоровительная общественная организация "Лига Спорта" (далее - Организатор).
- 1.3. Непосредственное проведение соревнований возлагается на Оргкомитет в составе: главный судья – 1 человек, главный секретарь – 1 человек.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

- 2.1. Город Волжский, декабрь 2019 г. – март 2020 г. и далее согласно календарю соревнований. Место проведения: спортивный зал ФОК "Русь" (МАУ СШ №3 городского округа - город Волжский Волгоградской области).
- 2.2. При возникновении каких-либо обстоятельств, делающих невозможным проведение соревнований согласно календарю, игры по решению Организатора могут быть перенесены на другое время, на другой день и/или в другое место. Представители команд извещаются об этом посредством размещения информации на официальных Интернет-ресурсах Организатора.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

- 3.1. Соревнования проводятся в высшей и первой лигах.
 - 3.1.1. В высшей лиге соревнования разбиты на 2 этапа. На 1 этапе команды играют однокруговой турнир.
 - 3.1.2. На втором этапе команды с 1 по 6 место образуют лигу под названием "Золотая лига", а команды с 7 по 12 место - лигу под названием "Серебряная лига". В "Золотой" и "Серебряной" лигах также играется однокруговой турнир.
 - 3.1.3. Очки, набранные командами на первом этапе, не сохраняются. Личная статистика игроков (голы, пасы, карточки, дисквалификации) сохраняется.
 - 3.1.4. Победитель и призеры "Золотой лиги" объявляются победителем и призерами чемпионата. Победитель и призеры "Серебряной лиги" объявляются победителем и призерами этой лиги. Команда, занявшая в высшей лиге последнее место, получает право участия в Кубке "Победа", в котором примут участие команды 1-ой лиги, занявшие места с 4 по 10.
 - 3.1.5. В первой лиге проводится однокруговой турнир. Команды, занявшие 1-3 места в первой лиге, объявляются победителем и призерами первенства первой лиги.
 - 3.1.6. В протокол матча в состав основы или дубля может быть включено не более 1 игрока из заявки дублирующей или основной команд данного клуба соответственно. Данные о таких игроках должны быть опубликованы представителем команды в соответствующей теме в группе капитанов команд в социальной сети Вконтакте (https://vk.com/topic-117668022_36351037) за сутки до предстоящего игрового тура не позднее 13-00.
- 3.2. Каждая игра играется в два тайма по 25 минут с перерывом в 5 мин.
- 3.3. Количество игроков на поле - 5 (4 полевых игрока, 1 вратарь).
- 3.4. Количество замен (включая обратные) не ограничено.
- 3.5. Если по любым причинам количество игроков (включая вратаря) в одной из команд составляет к началу матча меньше трех, или во время матча становится меньше трех, игра не начинается (прекращается), и данной команде засчитывается техническое поражение.
- 3.6. Техническое поражение засчитывается со счетом 0:5. В случае большей разности мячей, зафиксированной не в пользу команды, которой должно быть засчитано техническое поражение – засчитывается фактический результат матча.
- 3.7. Официальный мяч соревнований — Jogel Inspire (размер 4). Мячи для игр Соревнований предоставляются Организатором.
- 3.8. Игрок, получивший третью желтую карточку по ходу соревнования, пропускает следующую календарную игру соревнования. После пропуска игры подсчет желтых карточек возобновляется.
- 3.9. Места команд в турнирной таблице определяются:
 - по числу набранных очков;
 - по результатам личных встреч между собой (число очков, разность забитых и пропущенных мячей);
 - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
 - по наибольшему числу побед во всех матчах;
 - по наименьшему количеству желтых и красных карточек;
 - в случае равенства всех предыдущих показателей - по жребию.
- 3.10. Подсчет очков: победа – 3; ничья – 1; поражение – 0.

3.11. Если команда, снятая или снявшаяся с соревнований, сыграла менее 50% матчей соревнований, то ее результаты аннулируются, она автоматически занимает последнее место в таблице. Если такая команда сыграла 50% или более матчей соревнований, то этой команде в оставшихся матчах соревнований засчитываются технические поражения со счетом 0:5, а командам-соперницам засчитываются победы со счетом 5:0. В распределении призовых мест такая команда не участвует.

3.12. В случае снятия команды с соревнований, вся личная статистика игроков команды (забитые голы, голевые передачи, карточки, дисквалификации) сохраняется, и учитывается в личных зачетах.

3.13. При неявке команды на игру команде засчитывается техническое поражение 0:5.

3.14. В случае неявки команды на любую игру в течение последних трех туров соревнований, к команде и игрокам применяются санкции согласно Дисциплинарного кодекса.

4. ПОДАЧА ЗАЯВОК

4.1. Перед началом Соревнований Представитель команды обязан передать главному секретарю заявку на специальном бланке, с отметкой (в случае необходимости) о допуске врачом игроков Команды к Соревнованиям, образец которого размещен на Сайте в разделе Документы, а также продублировать его в электронном виде на адрес beer_83@mail.ru не позднее 2 декабря 2019 г. Бланки, переданные на руки, и присланные в электронном виде, не должны иметь расхождений.

4.2. Заявка должна содержать:

а) название Команды (предварительно согласовывается с Организатором). В названии допускается не более двух слов в русской транскрипции;

б) фамилию, имя, отчество, контактные телефоны Представителей Команды (не более 2 человек);

в) список игроков и сведения, содержащиеся в нем:

- фамилию, имя и отчество игрока;

- игровое амплуа;

- дату рождения;

- адрес по прописке;

- фотографию в цифровом формате размером не менее 190*280 пикселей, сделанную не ранее 1 года назад. Лица игроков и представителей команд должны занимать не менее 80% фотографии. Фотография выполняется в портретном качестве, без головного убора. Не допускается использование фотографий, вырезанных из командных и других групповых или бытовых фото.

д) логотип команды.

4.3. Заявка Команды должна содержать не более 18 чел., включая возможные дозаявки по ходу Соревнования. Заявка команд, имеющих дубль (и дубля, и основы) может содержать не более 17 человек.

4.4. В протокол матча вносится не более 18 игроков и 2 представителей.

4.5. Команда считается заявленной при выполнении следующих условий:

а) Команда внесла на расчетный счет (в кассу) Организатора членский взнос за участие в Соревнованиях (пожертвования) в размере, установленном для каждой Лиги.

б) Представитель команды передал на руки главному секретарю заявку с отметкой (в случае необходимости) о допуске врачом игроков Команды к Соревнованиям не позднее 2 декабря 2019 года.

4.6. После получения заявки на руки Главный секретарь проверяет и размещает заявку команды на официальном сайте турнира. С этого момента Команда считается допущенной до участия в Соревновании.

4.6.1. В случае если получены неполные сведения и фотографии не соответствующей требованиям на игроков или представителей команды, Главный секретарь уведомляет Представителя команды об этом. Такие игроки и представители команды допускаются до соревнований только после устранения замечаний.

4.6.2. В случае неправильно заполненной заявки, Главный секретарь имеет право отказать команде в ее приеме и не допустить команду до Соревнований.

4.7. Порядок внесения изменений в Заявку (дозаявку, отзаявку и др.).

4.7.1. Все изменения, связанные с неправильно указанными данными игроков или представителей команд в заявке, дозаявке, отзаявке и переходах игроков из команды в команду, а также их редактирование в течение Соревнований, осуществляется только Представителем команды, указанным в заявке в графе "Представители команды", которая отправляется на электронную почту Главного секретаря (beer_83@mail.ru). Главный секретарь обязан в 3-х дневный срок внести изменения в Заявку на Сайте, в соответствии с требованиями. Бланки дозаявок, отзаявок и переходов размещены на сайте Организатора lfl.ru/vlz/docs.

4.7.2. Команды имеют право заявить или отзаявить не более 1-го представителя в любое удобное для них время, при соблюдении п.4.2. и п.4.7.1 Регламента.

4.7.3. Представитель Команды имеет право заявить или отзаявить не более 5 игроков при соблюдении п.4.2. и п.4.7.1 данного Регламента.

4.8. Заявки и отзаявки, а также переходы игроков, осуществляются:

- с 23 по 25 декабря 2019 г.

- с 13 по 15 января 2020 г.

- с 17 по 19 февраля 2020 г.

4.9. Порядок перехода игроков из Команды в Команду.

4.9.1. Игрок может сменить Команду только один раз в ходе Соревнования.

4.9.2. Представитель Команды, в которую переходит игрок из другой Команды, обязан предоставить данные на игрока Главному Секретарю в соответствии с п.4.2 и п.4.7.1 данного Регламента.

4.10. После окончания Соревнований в той или иной лиге, игрок не может заявиться за команду другой лиги, где Соревнования еще продолжаются. Окончанием Соревнования в лиге считается завершение всех игр согласно Календарю этой лиги. Исключением является завершение игр в одной лиге, и продолжение игр в другой для команд, имеющих дубль. В этом случае команда (основы или дубля), продолжающая участие в соревнованиях, может заявить игроков из команды (основы или дубля), завершившей участие в соревнованиях. Сведения об этом подаются Главному секретарю в течение 2-х дней с момента окончания игр в лиге, завершившей соревнования первой, при условии соблюдения п.4.2 и п.4.7.1 данного Регламента.

4.11. Игрок, отзаявленный из команды, который становится свободным агентом, может быть заявлен любой командой в заявочное окно, следующее за тем окном, в котором он был отзаявлен.

4.12. Если у Команды возникает финансовая задолженность перед Организатором во время или после окончания Соревнований, то Организатор накладывает на игроков Команды персональную финансовую ответственность (в равных частях, исходя из количества допущенных до Соревнования игроков в Заявке на момент возникновения задолженности) по погашению фактически понесенных Организатором расходов на участие этой Команды в Соревнованиях и/или тренировочных занятиях. До погашения такой персональной задолженности игрок не имеет права участвовать в любых соревнованиях, проводимых Организатором.

5. ЧЛЕНСКИЕ ВЗНОСЫ И ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ

5.1. Для участия в Соревнованиях команды не позднее 02 декабря 2019 г. уплачивают путем внесения в кассу Организатора (или перечисления на расчетный счет) членские взносы (пожертвования), направляемые на уставные цели Организатора, а также:

- приобретение призов, мячей, охлаждающего спрея, медикаментов и другого инвентаря для проведения соревнований;

- канцелярские товары;

- другие организационные расходы.

5.1.2. Допускается внесение членского взноса (пожертвований) частями. Первая часть должна составлять не менее 30% от общей суммы, и быть внесена (перечислена на расчетный счет) не позднее даты, указанной в п. 5.1 данного Регламента. Оставшаяся часть должна быть внесена не позднее 17 января 2020 г. Команды, не перечислившие членские взносы в полном объеме до указанного срока, не допускаются до игр. К таким командам также могут быть применены санкции в соответствии с п. 6.5, 6.6 Дисциплинарного кодекса.

5.2. Юридические лица, выставляющие команду на соревнования, перечисляют денежные средства на расчетный счет Организатора согласно договору.

5.3. Размер членского взноса может быть пересмотрен в случае изменения стоимости аренды спортивных сооружений, услуг медицинских работников, оплаты питания судей и других организационных расходов.

5.4. Нижеперечисленные финансовые расходы, связанные с проведением соревнований, осуществляются за счет взносов команд-участниц:

- оплата услуг по предоставлению спортивных сооружений;

- медицинское обслуживание соревнований;

- судейство;

- оплата труда главного судьи, главного секретаря и хронометриста;

- видеосъемка матчей, монтаж видеозаписей, размещение их в сети Интернет.

5.5. Денежные средства, перечисленные (внесенные) командами, используются на проведение и организацию соревнований. При снятии команды с соревнований (согласно Дисциплинарному Кодексу, либо по инициативе самой Команды) уплаченные взносы не возвращаются, и используются на Уставные цели общественной организации и другие организационные расходы по Соревнованиям.

5.6. Реквизиты для оплаты

РСООО "Лига Спорта"

404130, Волгоградская область, г. Волжский, ул. 87 Гвардейской, 47Б, офис 6

ИНН 3435982703 / КПП 343501001

ОГРН 1133400002152 от 21.10.2013 г.

ОКВЭД 91.33, ОКПО 22383912

Р/с 40703810200000705951 в АО "Тинькофф Банк" г. Москва

БИК 044525974, к/с 30101810145250000974

6. СУДЕЙСТВО

6.1. Судейство соревнований осуществляется судейской коллегией.

6.2. Соревнования могут обслуживать приглашенные судьи других федераций и организаций.

7. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Команды, занявшие I – III места в "Золотой" и "Серебряной" лигах (Высшая лига), награждаются кубком и медалями.

7.2. Команды, занявшие I – III места в первой лиге, награждаются кубком и медалями.

7.3. Победителям и/или призерам, а также лучшим игрокам, могут вручаться специальные дополнительные призы, учреждаемые Организатором и/или спонсорами соревнований.

8. ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ ИГРОКОВ

8.1. Экипировка игроков должна соответствовать требованиям Правил игры. Игроки не должны использовать такую экипировку, или надевать на себя то, что представляет опасность для самого игрока или другого футболиста. Игроки, спортивная экипировка которых не соответствует Правилам игры, к играм не допускаются.

8.2. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратарей по цвету должна отличаться друг от друга, а также от формы полевых игроков обеих команд. В случае совпадения формы вратарей обязательно использование запасной формы или манишки вратарем команды-хозяина по Календарю.

8.3.1. К форме игроков предъявляются следующие требования: игроки команды, выходящей на поле, обязаны иметь полную футбольную экипировку единого фасона и цвета: футболка с номером на спине, шорты, гетры. В случае наличия номера на шортах он должен соответствовать номеру на футболке.

8.3.2. Допускаются следующие изменения в экипировке: вместо футболок – кофта с номером (номер может быть нанесен спереди и должен быть размером не менее 8 см.), вместо шорт – бриджи или штаны. Данные изменения в экипировке допустимы лишь в случае наличия их у 100% игроков команды. Гетры, которые должны быть подняты, являются обязательным элементом экипировки (кроме случая, когда команда играет в одинаковых штанах).

8.3.3. Вратарю в команде (не более одного вратаря) разрешается играть в футболке, свитере либо спортивной куртке без номера.

8.4. Команды могут иметь два комплекта формы, основной и запасной.

8.5. Команда обязана иметь комплект манишек.

8.6. В случае совпадения цветов формы команда хозяев надевает запасную форму (или манишки).

8.7. По ходу матча запрещается обмен футболками между игроками, а также участие в матче одного игрока в футболках под разными номерами.

8.8. Игроки в украшениях или ювелирных изделиях к игре не допускаются. Исключением является **одно гладкое обручальное кольцо, замотанное пластырем**. При обнаружении украшений судьей во время матча - игроки наказываются желтой карточкой.

9. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

9.1. Игры проводятся в соответствии с Календарем Соревнований.

9.2. Все игры проводятся только при наличии врача, судьи матча, сетки на обоих воротах и мяча.

9.3. Пригодность мяча для проведения игры определяет судья матча.

9.4. После окончания матча судья объявляет командам итоговый счёт.

9.5. Перерыв в матче составляет от 2 до 5 мин (по усмотрению судьи).

9.6. Срок задержки начала матча от назначенного времени - не более 10 минут (при условии, что состав команды, из-за которой происходит задержка, меньше 3 человек). По истечении срока в 10 минут, если игра не началась, судья должен засчитать отсутствующей Команде техническое поражение, объявить об этом присутствующей Команде, и сделать соответствующую запись в протокол матча.

9.7. Время на разминку перед матчем лимитировано временем начала матча.

9.8. Если ко времени начала матча по календарю отсутствует судья, Команды должны сообщить об этом Секретарю лиги. В случае невозможности сообщить Секретарю лиги, Команды обязаны сообщить о неявке судьи одному из следующих официальных лиц: Главному секретарю, Главному судье, любому из членов Президиума. Матч в этом случае отменяется, и переносится на другой день. Издержки по переигровке матча берет на себя виновная сторона (судья матча, Главный судья, Организатор, др.) кроме случаев, признанных форс-мажорными.

9.9. Присутствовать на скамейке запасных в спортивном зале имеют право только лица, включенные в заявку команды и вписанные в протокол данного матча.

10. ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

10.1. Дисквалификация игроков происходит в соответствии с действующим Дисциплинарным Кодексом Организатора, находящегося в свободном доступе на сайте: <http://lfl.ru/vlz/docs>.

10.2. В данном пункте Регламента разъясняется и определяется дополнительный порядок Дисквалификации игроков КиД.

10.2.1. При получении трех желтых карточек в разных матчах - игрок пропускает следующий тур целиком:

- если игры дубля и основы проходят в рамках одного уик-энда или официальных праздничных и выходных дней - пропускаются обе игры;

- если в следующем туре за уик-энд или официальных праздничных и выходных дней играется только одна из игр основы или дубля - пропускается только эта игра, при условии соблюдения пункта 3.1.6 регламента;

- если третья ЖК получена в игре дубля (основы), игрок также пропускает игру основы (дубля) в пределах данного уик-энда + следующий тур.

10.2.2. При получении двух желтых карточек в одном матче или красной карточки за фол последней надежды - игрок пропускает следующий тур целиком:

- если игры и дубля, и основы проходят в рамках одного уик-энда или официальных праздничных и выходных дней - пропускаются обе игры;

- если в следующем туре за уик-энд или официальных праздничных и выходных дней, играется только одна из игр (основы или дубля) - пропускается только эта игра, при условии соблюдения пункта 3.1.6 регламента;

- если две ЖК или КК получена в игре дубля (основы), игрок также пропускает игру основы (дубля) в пределах данного тура (уик-энда или официальных праздничных и выходных дней) + следующий тур полностью.

10.2.3. При получении красной карточки за все остальные нарушения - игрок пропускает соответствующее количество туров целиком:

- если в туре за уик-энд или официальных праздничных и выходных дней играется только одна из игр (основы или дубля) - пропуск засчитывается за 1 тур, при условии соблюдения пункта 3.1.6 регламента;

- если в туре за уик-энд или официальных праздничных и выходных дней не играет основа и дубль, то данный тур не засчитывается за пропущенный в рамках отбытия дисквалификации;

- если КК получена в игре дубля (основы), к примеру, игрок также пропускает игру основы (дубля) в пределах данного тура (уик-энда или официальных праздничных и выходных дней) + соответствующее количество туров полностью.